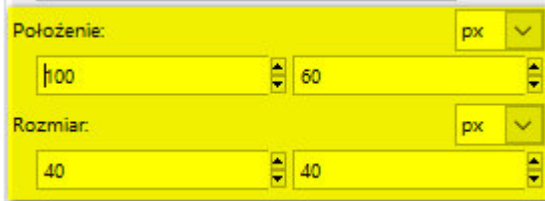


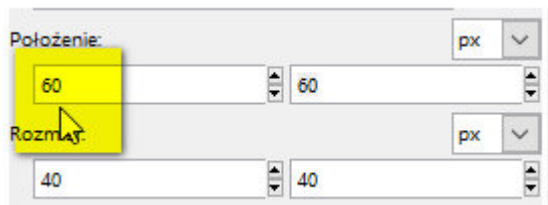
GIMP – animacje

Ćwiczenie 1 – animacja ładowania

1. Tworzymy nowy dokument o wymiarach 200x200 z przezroczystym tłem.
2. Tworzymy zaznaczenie prostokątne o parametrach pokazanych na rysunku



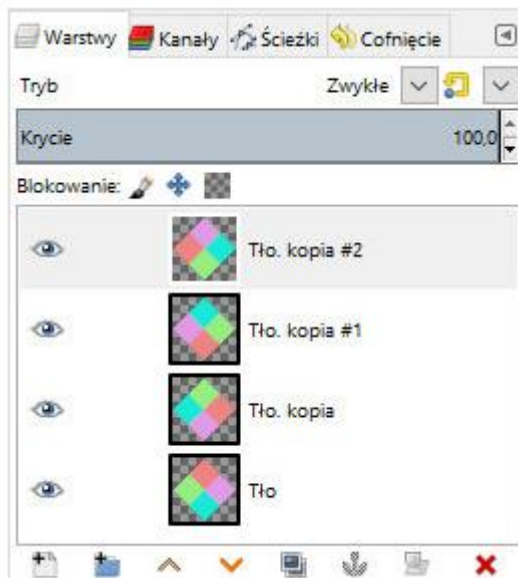
3. Zmieniamy położenie poziome na 60



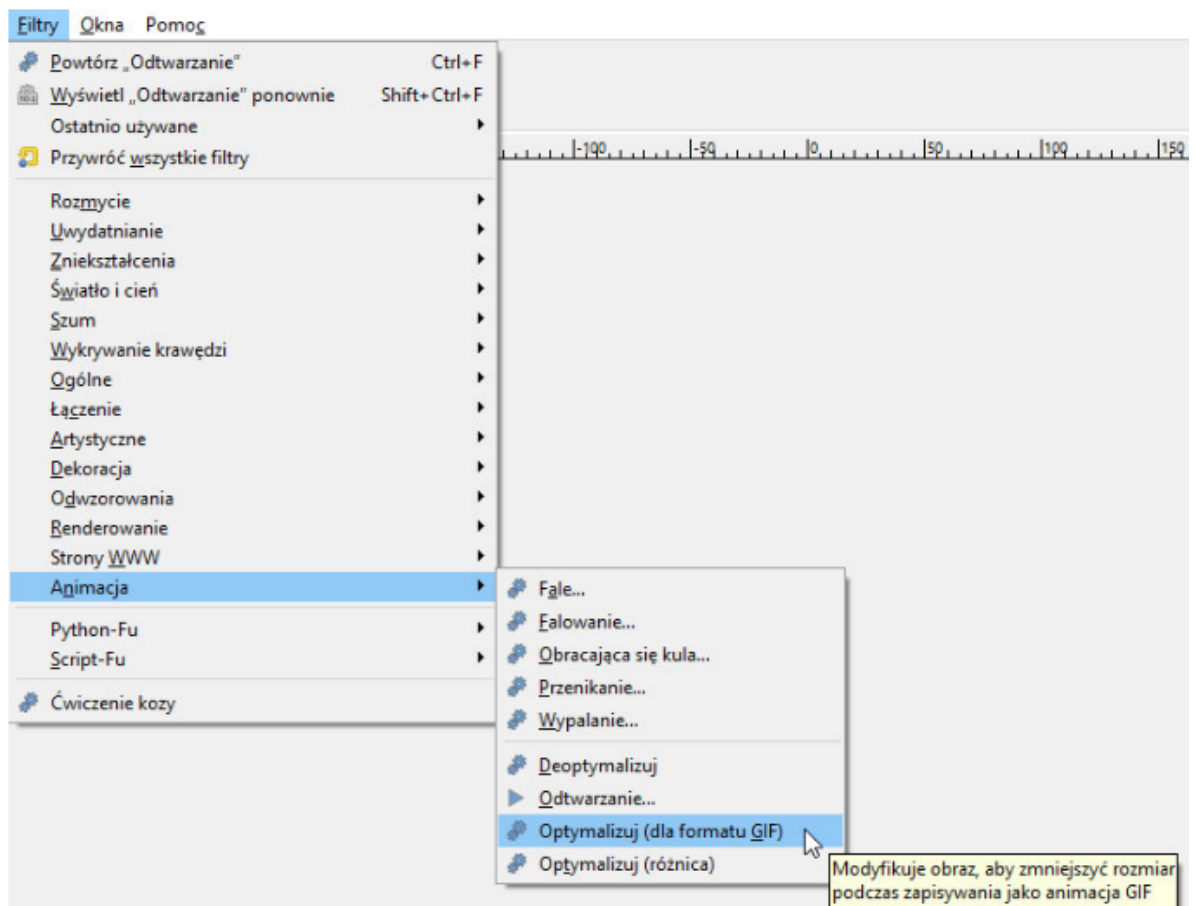
4. W podobny sposób tworzymy dwa następne kwadraty.
Efekt:



5. Obracamy warstwę o 45°.
6. Kadrujemy warstwę do wymiarów 115x115
7. Powielamy warstwę i obracamy o 90°.
8. Podobnie tworzymy pozostałe warstwy.



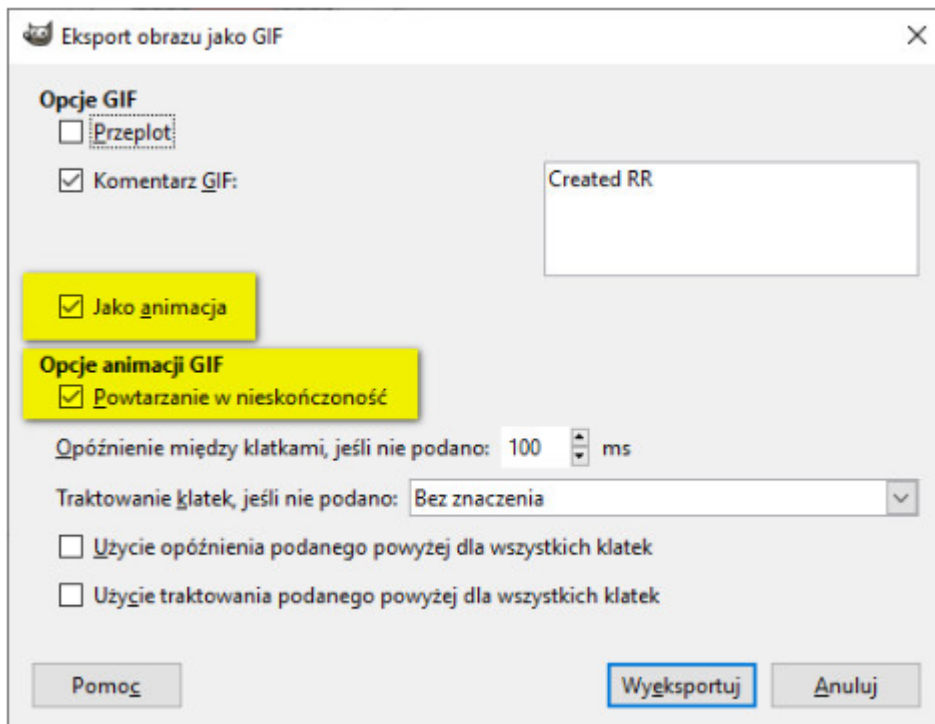
9. Optymalizujemy dla formatu gif.



10. Sprawdzamy efekt animacji [Filtre|Animacje|Odtwarzanie]

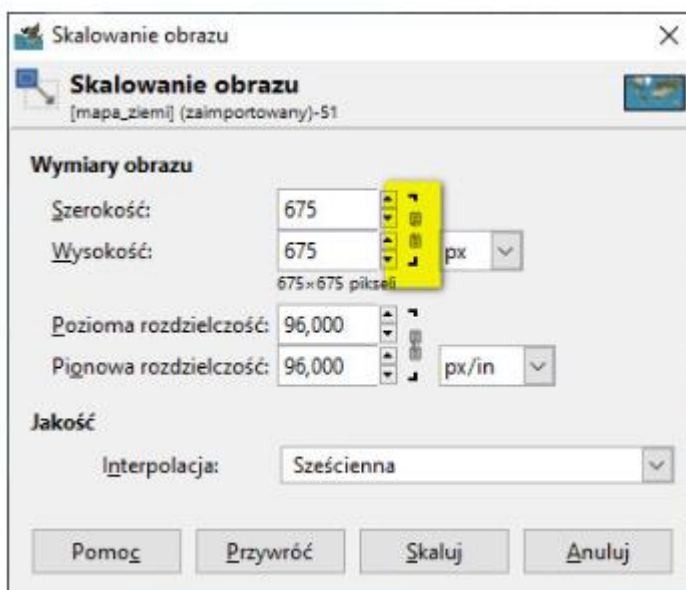
11. Eksportujemy pracę do formatu gif [Plik|Wyeksportuj...]

Pamiętamy o zaznaczeniu wskazanych opcji:

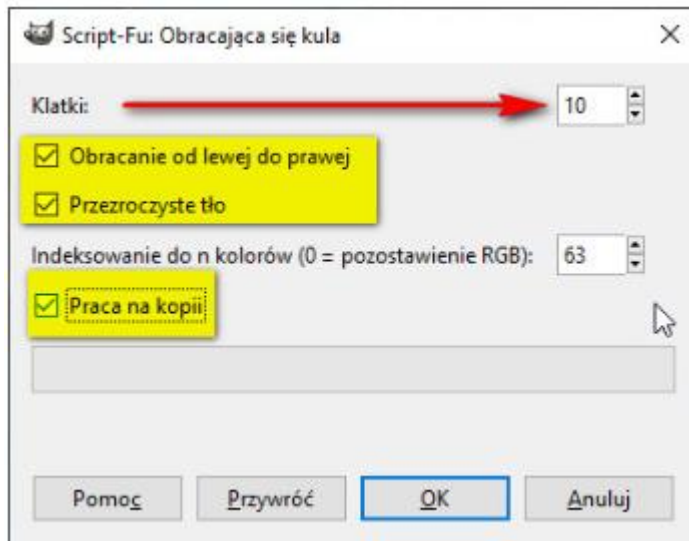


Ćwiczenie 2 – obracająca się ziemia

1. Pobieramy mapę ziemi – ziemia.jpg
2. Dodajemy pionowy podpis autora
3. Skalujemy obraz do kształtu kwadratu [Obraz|Skaluj obraz..]
Rozrywamy łańcuszek proporcji i wprowadzamy wartości jak na obrazku:



4. Optymalizujemy do formatu gif
5. Tworzymy animację kuli [Filtry | Animacje | Obracająca się kula]



Zaznaczamy wskazane pola, liczbę klatek dobieramy samodzielnie (im więcej tym płynniejsza animacja ale i większy plik).

6. Sprawdzamy efekt animacji
7. Eksportujemy pracę do formatu gif

Zadanie 1.

Wymyśl własną animację składającą się z przynajmniej 5 obrazków.