

Celem zadania jest utworzenie aplikacji desktopowej w technologii WPF służącej do wyliczania kwoty napiwku, łącznego kosztu zamówienia oraz podziału rachunku na zadaną liczbę osób.

Wymagania dotyczące interfejsu (XAML):

- Okno aplikacji o wymiarach 400x500 px, zablokowana możliwość zmiany rozmiaru (ResizeMode="NoResize"), wyśrodkowane na ekranie.
- Pola wejściowe:
 - TextBox na kwotę rachunku (zł).
 - Slider lub ComboBox do wyboru procentu napiwku (np. 0%, 10%, 15%, 20%).
 - Kontrolka do wyboru liczby osób (np. Slider z zakresem 1–10 lub TextBox).
- Przyciski:
 - **Oblicz** – wykonuje kalkulację.
 - **Wyczyść** – przywraca stan początkowy pól.
- Pole wynikowe:
 - Etykiety (TextBlock) wyświetlające: kwotę napiwku, sumę całkowitą oraz kwotę przypadającą na 1 osobę.

Wymagania funkcjonalne :

- **Walidacja danych:**
 - Kwota rachunku musi być poprawną liczbą dodatnią (decimal.TryParse). W przypadku błędu wyświetl MessageBox z ostrzeżeniem.
 - Liczba osób musi być liczbą całkowitą większą od zera.
- **Kalkulacja:**
 - $$\text{Napiwek} = \text{Kwota} \times \frac{\text{Procent}}{100}$$
 - $$\text{Suma} = \text{Kwota} + \text{Napiwek}$$
 - $$\text{Na osobę} = \frac{\text{Suma}}{\text{Liczba osób}}$$
- **Prezentacja wyników:**
 - Wszystkie kwoty sformatowane do waluty (50.00 zł).