

KWALIFIKACJA INF.04 • ZADANIE PRAKTYCZNE 01

Pracownia Aplikacji Desktopowych • Technologia: C# (WPF / XAML)

Temat: Interfejs generatora danych dostępowych użytkownika

1. Opis i parametry okna głównego

- Tytuł okna: Generator haseł i kont - Pracownik
- Rozmiar okna: szerokość **450 px**, wysokość **480 px**.
- Zablokowana możliwość zmiany rozmiaru okna przez użytkownika (ResizeMode="NoResize").
- Okno powinno otwierać się na środku ekranu (WindowStartupLocation="CenterScreen").
- Kolor tła okna: #F4F6F9.

2. Wymagania dotyczące układu i kontrolek

- **Dane osobowe:** Etykiety i pola tekstowe (TextBox) dla: *Imię*, *Nazwisko* oraz lista rozwijana (ComboBox): *Stanowisko* z pozycjami: Programista, Tester, Architekt IT, DevOps.
- **Konfiguracja hasła (w ramce GroupBox „Parametry hasła”):**
 - Suwak (Slider) o zakresie od **8** do **24**, krok 1.
 - Etykieta dynamicznie prezentująca wybraną na suwaku długość (np. *Długość: 12*).
 - Pola wyboru (CheckBox): *Wielkie litery*, *Cyfry*, *Znaki specjalne*.
- **Przyciski akcji:**
 - Przycisk Generuj hasło (tło: SteelBlue, tekst biały, pogrubiony).
 - Pole tekstowe TextBox z blokadą edycji (IsReadOnly="True") wyświetlające wygenerowane hasło.
 - Przycisk Zatwierdź pracownika na dole okna.

3. Makieta poglądowa interfejsu

```
+-----+
| Generator haseł i kont - Pracownik          [ _ ][ X ] |
+-----+
| Imię:      [ txtImie                        ] |
| Nazwisko:  [ txtNazwisko                    ] |
| Stanowisko: [ ComboBox: Programista         v ] |
|
| +-- Parametry hasła -----+
| | Długość: [12] (----o-----) |
| | [X] Wielkie litery  [X] Cyfry   [ ] Znaki spec. |
| +-----+
|
| [          Generuj hasło (SteelBlue)          ] |
| Wygenerowane hasło: [ txtWygenerowaneHaslo (Read) ] |
|
| [          Zatwierdź pracownika                ] |
+-----+
```

4. Kryteria oceny (Klucz egzaminacyjny)

Lp.	Kryterium weryfikowane przez egzaminatora	Punkty
1	Zdefiniowano parametry okna: tytuł, wymiary 450x480, blokada zmiany rozmiaru, start w centrum	2 pkt
2	Użyto kontenera Grid z poprawnym podziałem na wiersze/kolumny i marginesami	2 pkt
3	Wszystkie kontrolki posiadają logiczne identyfikatory zgodne z konwencją (np. <code>x:Name="txtImie"</code>)	2 pkt
4	Poprawnie zgrupowano opcje w GroupBox, ComboBox zawiera wymagane 4 opcje	2 pkt
5	Pole hasła ma zablokowaną edycję ręczną, a przycisk ma wymagany styl (kolor/tekst)	2 pkt

KWALIFIKACJA INF.04 • ZADANIE PRAKTYCZNE 02

Pracownia Aplikacji Desktopowych • Technologia: C# (WPF / XAML)

Temat: Interfejs kalkulatora kosztów nadania przesyłki kurierskiej

1. Opis i parametry okna głównego

- Tytuł okna: Nadaj Przesyłkę - Kalkulator
- Rozmiar okna: szerokość **520 px**, wysokość **400 px**.
- Zablokowana zmiana rozmiaru okna (`ResizeMode="NoResize"`).
- Kolor tła okna: #FFFFFF (czysta biel).

2. Wymagania dotyczące układu i kontrolek

- **Dane adresowe:**
 - Pole *Ulica i numer* oraz pole *Miasto*.
 - Pole *Kod pocztowy* z podpowiedzią formatu w etykiecie: (np. 00-000).
- **Grupa wyboru gabarytu (GroupBox „Rozmiar paczki”):**
 - Trzy kontrolki typu `RadioButton` należące do tej samej grupy logicznej:
 - Format Pocztówka (cena bazowa 4 zł) – domyślnie zaznaczona,
 - Format List (cena bazowa 7 zł),
 - Format Paczka (cena bazowa 15 zł).
- **Opcje dodatkowe:**
 - Pole `CheckBox`: *Dostawa w weekend* (+ 10 zł).
 - Pole `CheckBox`: *Ubezpieczenie przesyłki* (+ 5 zł).
- **Strefa wyliczenia i potwierdzenia:**
 - Przycisk *Sprawdź Cenę* (tło: #4CAF50, tekst biały).
 - Etykieta `TextBlock` o wielkości czcionki **16 pt** i kolorze granatowym prezentująca wynik (np. *Do zapłaty: 0,00 zł*).
 - Przycisk *Zatwierdź i Wyślij*.

3. Makieta poglądowa interfejsu

```
+-----+
| Nadaj Przesyłkę - Kalkulator                [_][X] |
+-----+
| Ulica i nr: [ txtAdres                        ] |
| Kod pocztowy: [ txtKod ] (np. 00-000)  Miasto: [..] |
|
| +-- Rozmiar paczki -----+
| | (o) Format Pocztówka   ( ) Format List   ( ) Paczka |
| +-----+
|
| [ ] Dostawa w weekend (+10 zł)   [ ] Ubezpieczenie   |
+-----+
```

[Sprawdź Cenę]	Cena: 0,00 zł
[	Zatwierdź i Wyślij]

4. Kryteria oceny (Klucz egzaminacyjny)

Lp.	Kryterium weryfikowane przez egzaminatora	Punkty
1	Zgodność wymiarów okna (520x400), tytułu oraz blokady skalowania	2 pkt
2	Poprawne zgrupowanie RadioButton (wybór wykluczający się, jedna opcja domyślna)	2 pkt
3	Zastosowanie marginesów wewnętrznych i zewnętrznych zapobiegających zlewaniu się kontrolek	2 pkt
4	Wyróżnienie bloku podsumowania (rozmiar czcionki 16pt, kolorystyka przycisku wyliczenia)	2 pkt
5	Wszystkie elementy posiadają identyfikatory umożliwiające oprogramowanie logiki w C#	2 pkt

KWALIFIKACJA INF.04 • ZADANIE PRAKTYCZNE 03

Pracownia Aplikacji Desktopowych • Technologia: C# (WPF / XAML)

Temat: Interfejs rejestracji i listy zgłoszeń serwisowych

1. Opis i parametry okna głównego

- Tytuł okna: Panel Serwisowy - Ewidencja Napraw
- Rozmiar okna: szerokość **640 px**, wysokość **500 px**.
- Zablokowana zmiana rozmiaru (`ResizeMode="NoResize"`).
- Kolor tła okna: #ECEFF1.

2. Wymagania dotyczące układu i kontrolek

- Interfejs podzielony na dwa główne bloki w pionie lub poziomie: **Formularz** oraz **Lista zgłoszeń**.
- **Blok Formularza:**
 - Pole tekstowe: *Nazwa urzędu / modelu*.
 - Lista rozwijana (ComboBox): *Kategoria usterki* (Mechaniczna, Elektryczna, Oprogramowanie).
 - Grupa opcji (RadioButton) wyboru priorytetu: Standardowy, Pilny, Krytyczny.
 - Pole wielowierszowe (TextBox z `AcceptsReturn="True"`, wysokość min. 50 px) na krótki opis problemu.
 - Przycisk Dodaj zgłoszenie (tło: #1976D2, tekst biały).
- **Blok Listy Zgłoszeń:**
 - Kontrolka ListBox o stałej wysokości (min. 130 px) z włączonym przewijaniem pionowym.
 - Etykieta informująca o liczbie wpisów: *Łącznie zgłoszeń: 0*.
 - Przycisk Usuń wybrane umieszczony bezpośrednio pod listą (tło: #D32F2F, tekst biały).

3. Makieta pogładowa interfejsu

[illegible]

| łącznie zgłoszeń: 0 [Usuń wybrane (Czerw)] |
+-----+

4. Kryteria oceny (Klucz egzaminacyjny)

Lp.	Kryterium weryfikowane przez egzaminatora	Punkty
1	Zdefiniowanie parametrów okna bazowego zgodnie ze specyfikacją	2 pkt
2	Pole opisu pozwala na wprowadzanie wielu linii tekstu (AcceptsReturn, TextWrapping)	2 pkt
3	Poprawne ostylowanie przycisków akcji (wyróżnienie kolorem niebieskim i czerwonym)	2 pkt
4	Obecność i poprawne zagnieżdżenie kontrolki ListBox z identyfikatorem	2 pkt
5	Zachowanie czytelnego, dwusekcyjnego podziału okna za pomocą siatki Grid	2 pkt