

## Ćwiczenie 9

### Testowanie i diagnostyka myszki i klawiatury

Przygotuj oprogramowanie i narzędzia (mause rate checker, paint, linijka, płyty CD, ). Następnie:

1. Test klawiatury:
  - a) blokada klawiszy (Anti-Ghosting) – sprawdzamy ile klawiszy możemy nacisnąć w jednym momencie oraz które klawisze się blokują
  - b) głębokość przy której klawisz zaczyna działać (przyda się linijka)
  
2. Test myszy:
  - a) jitter (próbujemy rysować proste linie w paincie na min zoomie – jeśli są proste ok)
  - b) przyciąganie kątowe (próbujemy rysować lekko krzywe linie w paincie – jeśli są proste to źle)
  - c) LOD (podnosimy myszkę i sprawdzamy na jakiej wysokości przestaje działać)
  - d) akceleracja (bardzo szybko przesuwamy mysz w jedną stronę a później w drugą w to samo miejsce – jeśli kursor jest w innym miejscu niż startował to źle)
  - e) interpolacja (ustawiamy max dpi i szybko rysujemy linie w paincie: jeśli jest ciągła to ok) –
  - f) rozdzielczość (dpi) przesuwamy mysz od lewej strony ekranu do prawej i mierzymy odległość. Wzór na dpi: rozdzielczość w poziomie / przesunięcie myszy w calach
  - g) prędkość maksymalna – szybko przesunąć mysz na duże odległości. Jeśli kursor nie szaleje to jest ok
  - h) taktowanie usb – testowane programem mause rate checker