

Skrypty Bash zadania

1. Napisać skrypt `zamek.sh` który będzie pytał użytkownika o kod. Jeśli będzie poprawny to wyświetli zawartość pliku `tajne.txt`. W przypadku złego hasła będzie trzy razy pytał ponownie wpisanie poprawnego hasła. Za trzecim niepoprawnym skrypt się wyłączy.
2. Napisać skrypt `wiek.sh`, który wczytuje wiek podany przez użytkownika, a następnie wyświetla na ekranie komunikat stwierdzający, czy osoba jest pełnoletnia, czy nie. W przypadku podania przez użytkownika liczby ujemnej, skrypt ma wyświetlić komunikat o błędnie podanej wartości i zakończyć działanie.
3. Napisać skrypt `plik.sh`, który wczytuje nazwę pliku, a następnie jeśli w bieżącym katalogu nie ma takiego pliku ani katalogu, tworzy plik o podanej nazwie, zapisując w nim tekst "Nowy plik" i wyświetla zawartość pliku.
4. Napisać skrypt `ucz.sh`, który wczytuje podaną przez użytkownika liczbę naturalną n i następnie n razy wyświetla komunikat "Warto się uczyć". Przy podaniu n ujemnego lub 0 powinien pojawić się odpowiedni komunikat o błędnej wartości n .
5. Napisać skrypt `pierwsza.sh` który sprawdzi czy podana liczba jest liczbą pierwszą.
6. Napisać skrypt `dodaj.sh`, który wczytuje liczby całkowite podawane kolejno przez użytkownika sumując je, przy czym podanie liczby 0 kończy działanie skryptu.
7. Napisać skrypt `lista.sh`, który wczyta 10 nazwisk podanych przez użytkownika, zapisze je w pliku `lista.txt`, a następnie wyświetli zapisane nazwiska w porządku alfabetycznym.
8. Napisać skrypt `gwiazdki.sh`, który wczytuje podaną przez użytkownika liczbę naturalną n i następnie wyświetla w wierszu n gwiazdek. Przy podaniu n ujemnego lub 0 powinien pojawić się odpowiedni komunikat o błędnej wartości n .
9. Napisać skrypt `pliki.sh`, który wczyta podaną przez użytkownika liczbę naturalną n (przy podaniu n ujemnego lub 0 powinien pojawić się odpowiedni komunikat o błędnej wartości), a następnie w bieżącym katalogu utworzy n pustych plików o nazwach `plik1.txt`, `plik2.txt`, ... , `plikn.txt`.
10. Napisać skrypt `zlicz.sh` który policzy ilość wystąpień słowa podanego w pierwszym argumente w pliku podanym jako drugi argument.
11. Napisać skrypt `kompresja.sh` który spakuje wszystkie zadania i przeniesie go do katalogu domowego