Układ okna formularza

Czas: 2 × 45 min | praca indywidualna | Wykład 1.24

Cel: Zbudujesz okno formularza rejestracji, które poprawnie zachowuje się przy zmianie rozmiaru, używając kontenerów Grid, StackPanel i DockPanel.

Po zajęciach potrafisz:

- definiuje wiersze i kolumny Grid z rozmiarami Auto, liczbą i *
- umieszcza kontrolki w komórkach (`Grid.Row`, `Grid.Column`, `Grid.ColumnSpan`)
- buduje typowy układ okna z menu i paskiem stanu w DockPanel
- sprawdza okno przy różnych rozmiarach

Sprzęt i materiały

- komputer z Windows 11 i dostępem do internetu
- pendrive lub konto w repozytorium do zapisania projektu

Oprogramowanie

- **Visual Studio Community 2026 (obciążenie „Programowanie aplikacji klasycznych platformy .NET")** — darmowe dla uczniów i nauczycieli; w pracowni zainstalowane visualstudio.microsoft.com/pl/downloads
- **.NET 10 SDK (LTS)** — instalowany razem z Visual Studio; sprawdzenie: `dotnet --version` dotnet.microsoft.com/pl-pl/download/dotnet/10.0

Bezpieczeństwo

- Zapisuj projekt w swoim folderze (np. `C:\Users\<login>\source\repos`), a na koniec zajęć skopiuj go na pendrive lub wyślij do repozytorium.
- Nie uruchamiaj programów i pakietów z nieznanych źródeł; pakiety NuGet instaluj tylko te, które wskazuje zadanie.
- Rób przerwy dla oczu (zasada 20-20-20) — praca z projektantem okien wymaga długiego patrzenia w ekran.

Przebieg zadania

1 Szkic

Narysuj na kartce układ okna z zaznaczonymi wierszami i kolumnami Grida.

1. Okno: menu u góry, pasek stanu na dole, przyciski Zapisz/Anuluj nad paskiem stanu po prawej.
2. Formularz: Imię, Nazwisko, E-mail, Hasło (PasswordBox), zgoda (CheckBox), Uwagi (wielowierszowe, zajmują resztę miejsca).
3. Zaplanuj: kolumna etykiet `Auto`, kolumna pól `*`; wiersz Uwag `*`.

2 DockPanel

Utwórz projekt WPF `Rejestracja`.

1. Zastąp domyślny Grid panelem `DockPanel`.
2. Dodaj `Menu` (Plik: Wyczyść, Zakończ; Pomoc) z `DockPanel.Dock="Top"`.
3. Dodaj `StatusBar` z tekstem „Wypełnij wszystkie pola” (`Dock="Bottom"`).
4. Dodaj poziomy `StackPanel` z przyciskami wyrównany do prawej (`Dock="Bottom"`) — kolejność elementów w XAML ma znaczenie!

3 Grid formularza

Ostatnie dziecko DockPanel wypełnia środek — to będzie Grid.

```
<Grid Margin="12">
    <Grid.ColumnDefinitions>
        <ColumnDefinition Width="Auto" />
        <ColumnDefinition Width="*" />
    </Grid.ColumnDefinitions>
    <Grid.RowDefinitions>
        <RowDefinition Height="Auto" />  <!-- ×5 -->
        <RowDefinition Height="*" />     <!-- Uwagi -->
    </Grid.RowDefinitions>
    <Label Content="_Imię:" Target="{Binding ElementName=TxtImie}" />
    <TextBox x:Name="TxtImie" Grid.Column="1" Margin="4" />
</Grid>
```

1. Zdefiniuj 2 kolumny i 6 wierszy (szablon).
2. Etykiety jako `Label` ze skrótem klawiszowym (`_Imię:`) i `Target` wskazującym pole.
3. Pole Uwagi: `AcceptsReturn="True"`, `TextWrapping="Wrap"`, przewijanie `Auto`.
4. Ustaw `MinWidth` i `MinHeight` okna.

4 Test rozmiarów

Sprawdź okno przy różnych rozmiarach.

1. Zrób zrzuty okna: rozmiar domyślny, zmaksymalizowane, minimalne.
2. Sprawdź skróty Alt+I, Alt+N... i kolejność klawisza Tab.
3. Popraw układ, jeśli coś się rozjeżdża. Zatwierdź pracę w Git.

W sprawozdaniu umieść

- ☐ szkic układu
- ☐ kod XAML
- ☐ trzy zrzuty przy różnych rozmiarach
- ☐ opis poprawek

Pytania kontrolne

1. Co oznaczają rozmiary Auto, 100 i * w Grid?
2. Dlaczego kolejność elementów w DockPanel ma znaczenie?
3. Czym różni się Margin od Padding?
4. Jak działa skrót klawiszowy w Label z właściwością Target?

Kryteria oceny

Kryterium	Punkty
Szkic	2
DockPanel: menu, pasek stanu, przyciski	5
Grid formularza z poprawnymi rozmiarami	6
Zachowanie przy zmianie rozmiaru (zrzuty)	4
Pytania	3
Razem	**20**

Sprawozdanie przygotuj na wzorze dołączonym do zadania (plik .docx o tym samym numerze).