

Próba INF.03: witryna ze skryptem JS

Czas: 2 × 45 min

praca samodzielna — warunki egzaminacyjne (bez internetu i pomocy kolegów)

Cel: Samodzielne wykonanie w 90 minut witryny według opisu w stylu egzaminu INF.03: przygotowanie grafiki, struktura HTML, formatowanie CSS i skrypt obliczający koszt na podstawie formularza.

Po zajęciach potrafisz:

- przygotowuje grafikę według parametrów (kadrowanie do proporcji, skalowanie, eksport JPG)
- buduje stronę z bloków o zadanych szerokościach, kolorach i treściach
- formatuje elementy dokładnie według opisu (kolory, krój, marginesy, efekt najechania)
- pisze skrypt odczytujący pola formularza i wyświetlający wynik obliczeń w akapicie
- ocenia własną pracę według kryteriów egzaminacyjnych

Sprzęt i materiały

- komputer z Windows 11, przeglądarka, edytor kodu bez podpowiedzi AI
- folder `r1_30_start` z Pliki_do_zadan: `kajak_surowy.png`, `rzeka_baner.jpg`, `teksty.txt`

Oprogramowanie

- **Visual Studio Code lub Notepad++** — wyłącz rozszerzenia z podpowiedziami AI; Notepad++: <https://notepad-plus-plus.org/code.visualstudio.com>
- **GIMP** — kadrowanie, skalowanie, eksport JPG gimp.org/downloads

Przygotowanie przed zajęciami

- Powtórz zadania 20 i 22: układ bloków, formularz, odczyt pól w JavaScript.
- Utwórz folder `nazwisko_imie/zad30` — wszystkie pliki wynikowe zapisz bezpośrednio w nim.

Bezpieczeństwo

- Pracuj samodzielnie i bez dostępu do internetu — tak jak na egzaminie. Co 15 minut zapisuj pliki.

Przebieg zadania

1 Operacje na grafice

1. Plik `kajak_surowy.png` wykadruj do proporcji 4:3 (narzędzie Kadrowanie z opcją Stałe: proporcje 4:3) tak, aby kajak z wiosłarzem był w całości widoczny i znajdował się w środku kadru.
2. Przeskaluj obraz z zachowaniem proporcji do wymiarów 400 × 300 px i wyeksportuj jako `kajak.jpg` (jakość 80). Plik `rzeka_baner.jpg` skopiuj bez zmian.

2 Witryna — struktura

Teksty skopiuj z pliku `teksty.txt`. Strona ma tytuł (karta przeglądarki) „Wypożyczalnia kajaków”, język polski i kodowanie UTF-8. Arkusz stylów `styl.css` i skrypt `skrypt.js` są w osobnych plikach.

1. Bloki: baner, pod nim panel lewy i panel prawy obok siebie, na dole stopka. Stosuj znaczniki sekcji semantycznych.
2. Baner: nagłówek pierwszego stopnia z tekstu.
3. Panel lewy: nagłówek drugiego stopnia, tabela 3 × 3 z wierszem nagłówkowym (4 wiersze razem), akapit, obraz `kajak.jpg` z tekstem alternatywnym „kajak na rzece”.
4. Panel prawy: nagłówek drugiego stopnia; pole liczbowe (id `liczba`, min 1, max 10, wartość 1); lista rozwijana (id `trasa`) z trzema trasami, których wartościami są ceny 35, 55, 80; pole wyboru (id `transport`); dwa przyciski radiowe w jednej grupie (dzień powszedni — zaznaczony, weekend); przycisk „Oblicz”; pusty akapit (id `wynik`). Każde pole ma etykietę `label` powiązaną atrybutem `for`.
5. Stopka: akapit „Stronę wykonał: ” i Twoje imię i nazwisko.

3 Witryna — formatowanie CSS

1. Cała strona: krój Verdana, tło #F2F7F9, brak marginesu body.
2. Baner: wysokość 110 px, tło — obraz `rzeka_baner.jpg` dopasowany do bloku (`cover`) i kolor zapasowy #1E5F74, biały tekst wyśrodkowany w poziomie i pionie, cień tekstu.
3. Panel lewy: szerokość 35%, tło #D7EAF0, wypełnienie 20 px. Panel prawy: szerokość 65%, tło białe, wypełnienie 20 px, wysokość minimalna 560 px.
4. Nagłówki drugiego stopnia w kolorze #1E5F74. Tabela na całą szerokość panelu, obramowanie 1 px ciągłe #1E5F74, scalone, wiersz nagłówkowy na tle #1E5F74 białą czcionką; po najechaniu na wiersz komórki zmieniają tło na #F5B414.
5. Obraz: zaokrąglenie narożników 10 px. Przycisk: tło #F5B414, bez obramowania, wypełnienie 10 px 30 px, pogrubiony; po najechaniu tło #1E5F74 i biały tekst. Akapit `wynik`: 22 px, pogrubiony, kolor #1E5F74.
6. Stopka: tło #1E5F74, biały tekst wyrównany do prawej.

4 Skrypt

Skrypt uruchamia się po kliknięciu przycisku „Oblicz”.

1. Odczytaj liczbę kajaków i cenę trasy. Jeśli liczba jest spoza zakresu 1–10, w akapicie `wynik` wypisz „Podaj liczbę kajaków od 1 do 10” i zakończ obliczenia.
2. Cena za kajak = cena trasy, powiększona o 20 zł, gdy zaznaczono transport. Koszt = cena za kajak × liczba kajaków; w weekend koszt rośnie o 20%.
3. Wypisz w akapicie `wynik`: „Koszt wynajmu: X zł”, gdzie X ma 2 miejsca po przecinku. Kontrola: 3 kajaki, trasa B, transport, weekend → 270.00 zł.
4. Samoocena: po upływie czasu sprawdź swoją pracę według tabeli w sprawozdaniu, zrób zrzut strony z wynikiem dla danych kontrolnych i oddaj folder `zad30`.

W sprawozdaniu umieść

- ☐ folder `zad30`: `index.html`, `styl.css`, `skrypt.js`, `kajak.jpg`, `rzeka_baner.jpg`
- ☐ zrzut strony z wynikiem dla danych kontrolnych
- ☐ tabela samooceny z przyznanymi sobie punktami i komentarzem
- ☐ wnioski: co zajęło najwięcej czasu i co powtórzysz przed egzaminem

Pytania kontrolne

1. Dlaczego wartości listy rozwijanej (`value`) zawierają same ceny, a nie nazwy tras?

2. Jak zachować proporcje obrazu podczas skalowania w GIMP i dlaczego kadrujemy przed skalowaniem?
3. Co zwróci `document.getElementById("liczba").value` i dlaczego potrzebna jest zamiana na liczbę?

Kryteria oceny

Kryterium	Punkty
Grafika: kadr 4:3 z całym kajakiem, 400 × 300 px, plik JPG o właściwej nazwie	2
Struktura HTML: metadane i tytuł, 4 bloki semantyczne, tabela 4 wiersze, obraz z alt, linki do CSS i JS	4
Formularz: 5 kontrolek z właściwymi id, wartościami i etykietami <code>for</code> , grupa radio, akapit wyniku	3
CSS: baner z tłem i wyśrodkowaniem, panele 35/65%, tabela z obramowaniem i hover, przycisk z hover, stopka	5
Skrypt: walidacja zakresu, transport, weekend +20%, wynik z 2 miejscami (wynik kontrolny 270.00 zł)	4
Rzetelna samoocena i wnioski	2
Razem	20

Sprawozdanie przygotuj na wzorze dołączonym do zadania (plik .docx o tym samym numerze).